Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Новгородский государственный университет имени Ярослава Мудрого»

ИНСТИТУТ ЭЛЕКТРОННЫХ И ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ

**ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ**

разработка автоматизированной Информационной системы для ПРОДАЖИ ТОВАРА

Курсовой проект по учебным дисциплинам

«Проектирование и дизайн информационных систем»

«Разработка кода информационных систем»

Пояснительная записка курсового проекта по специальности

09.02.03 Программирование в компьютерных системах

|  |
| --- |
| Руководитель  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ В.Р. Ильин  (подпись)  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 года |
| Студент группы 2993  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ В.П. Лукьянов  (подпись)  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 года |

ПТК.КП 0902 11.000ПЗ

Аннотация

… … - площадка с настоящими товарами LEGO, прямиком привезённых с Дании.

В наше время никуда не денешься без развлечений, поэтому наш сайт прямое решение вашей проблемы. На сайте размещена инструкция к регистрации звонка, где вы заполняете данные, отправляете и с вами незамедлительным образом связывается менеджер.

Поставками занимается команда из 8 человек, за счёт слаженной работы наши склады пополняются товаром еженедельно.

И заключительной особенностью является понятная консультация персонала.

Содержание

Оглавление

[Аннотация 2](#_Toc164626055)

[Введение 4](#_Toc164626056)

[Заголовки должны быть 1 оформления (Times New Roman, 14pt, 1,25) заголовки 3 уровня не обрамляются отступами сверху и снизу. 6](#_Toc164626057)

[1. Общая часть 6](#_Toc164626058)

[1.1 Постановка задачи 6](#_Toc164626059)

[1.1.1 Обоснование необходимости разработки 6](#_Toc164626060)

[2. Поваповалпавпва 6](#_Toc164626061)

[2.1 Воаплоавлпавдлпадвпова 6](#_Toc164626062)

[2.1.1 Авпппввваыпппыыывпуы 6](#_Toc164626063)

[3. Пвапавпавп 6](#_Toc164626064)

[3.1 Вапвапвапав 6](#_Toc164626065)

[3.1.1 Апрерв 6](#_Toc164626066)

[4. 6](#_Toc164626067)

Введение

Параграфы!!!

Цель курсовой работы - разработать сайт для закупок из заграницы товаров фирмы LEGO.

В наше время популярным способом покупки товаров является заказ на сайтах. Удобность состоит в том, что люди не выходя из дома, рабочего места, могут заказать интересующий их продукт с доставкой на дом, либо в пункт выдачи заказов. Также особенность таких сайтов является в том, в некоторых случаях не обязательно платить сразу, можно после получения товара.

Сайт поставщика - это инструмент, который позволяет пользователям смотреть и выбирать товары. Товары покупают как для себя, так и в подарок.

Также есть возможность связаться с представителями платформы заказов. Необязательно спускаться в самый низ страницы сайта к блоку информации, ведь в верхнем навигационному меню есть две полезные кнопки «ЗАБРОНИРОВАТЬ» и «КОНТАКТЫ».

Сайт предназначен для общего пользования. Каждый интересующийся человек, будь то ребёнок или взрослый имеет доступ к размещённым материалам и товарам.

Важно разработать эту платформу, так как в наше время эти проекты пользуются популярностью, но у текущих решений выявляются проблемы, которые обнаруживаются на этапе обзора аналогичных сайтов.

Для достижения поставленной цели будут решены следующие задачи:

1. Анализ предметной области и определение требований к системе;
2. Выбор средств разработки;
3. Выбор архитектуры приложения;
4. Создание IDEF0 диаграммы;
5. Создание декомпозиции;
6. Создание диаграммы Ганта;
7. Разработка блок схемы
8. Разработка организационной диаграммы;
9. Разработка макета страницы сайта;
10. Разработка серверной части сайта;
11. Тестирование

Заголовки должны быть 1 оформления (Times New Roman, 14pt, 1,25) заголовки 3 уровня не обрамляются отступами сверху и снизу.

1. Общая часть
   1. Постановка задачи
      1. Характеристика бизнес процессов

Бизнес-процесс – совокупность взаимосвязанных мероприятий или работ, направленных на создание определенного продукта или услуги для потребителей.

Для сайта с поставками были выявлены следующие бизнес-процессы:

1. Регистрация звонка: процесс создания запроса на звонок.
2. Выбор продукта: при регистрации звонка пользователь выбирает желаемый товар.
3. Заполнение информации: при регистрации звонка, пользователь обязательно должен ввести данные о себе.
4. Удаление поста: процесс удаления поста с сайта.
5. Просмотр товаров: процесс просмотра блока с товарами.

В приложении А.1 можно увидеть спроектированную IDEF0 модель бизнес-процесса “Создание блога”.

* + 1. Технико-математическое описание задачи

Для реализации были использованы следующие средства:  
HTML — стандартизированный язык разметки документов в Интернете. Большинство веб-страниц содержат описание разметки на языке HTML. Язык HTML интерпретируется браузерами; полученный в результате интерпретации

JavaScript - это популярный язык программирования, который используется для создания интерактивных веб-страниц. Он имеет простой синтаксис и большое сообщество разработчиков, что делает его удобным для изучения и использования. Кроме того, JavaScript имеет множество библиотек и фреймворков, которые упрощают разработку веб-приложений.

Таким образом, выбор языков программирования обоснован тем, что они являются популярными и широко используемыми языками программирования в веб-разработке.

* + 1. Требования к программе

Требования к производительности:

1. Время загрузки страниц сайта должно не превышать 5с.
2. При нахождении на сайте одновременно больше 200 пользователей выполнения запросов не должны превышать 15 с.

Требования к интерфейсу:

1. Основные цвета страниц на сайте – белый и чёрный, местами может быть бежевым, жёлтым и красным.
2. Шрифт на странице NEXT ART, Roboto.

Требования к безопасности:

1. Каждый пользователь заполняющий информацию в регистрации должен ввести личную информацию.
   1. Обоснования проектных решений
      1. Обоснование выбора языка программирования

Выбор языков программирования зависит от многих факторов, например, задачи, которые нужно решить. Исходя из поставленной цели были выбраны следующие языки программирования:

JavaScript - это популярный язык программирования, который используется для создания интерактивных веб-страниц. Он имеет простой синтаксис и большое сообщество разработчиков, что делает его удобным для изучения и использования. Кроме того, JavaScript имеет множество библиотек и фреймворков, которые упрощают разработку веб-приложений.

Vue.js - это фронтенд-фреймворк, который позволяет создавать динамические и интерактивные веб-приложения. Vue 3 - это последняя версия фреймворка, которая предлагает улучшенную производительность, более гибкий API и поддержку новых технологий.

SQL (Structured Query Language) - это язык запросов для работы с базами данных. SQL используется для извлечения и изменения данных, а также для создания и управления базами данных. Он широко используется в веб-разработке для работы с данными, хранящимися в базах данных.

Таким образом, выбор языков программирования обоснован тем, что они являются популярными и широко используемыми языками программирования в веб-разработке.

* + 1. Инструментальные средства

Для разработки сайта поставок используются следующие инструментальные средства:

Visual Studio Code – это интегрированная среда разработки (IDE) для программирования на различных языках, включая JavaScript. Она предоставляет широкий набор инструментов для отладки, рефакторинга кода и автоматизации задач.

Figma – это онлайн редактор для разработки дизайна, предоставляет возможность создавать макеты и прототипы веб-сайтов, приложений и других пользовательских интерфейсов.

* + 1. Обоснование выбора среды программирования

Из множества сред программирования я выбрал Visual Studio Code. Почему выбор остановился именно на этой IDE:

1. Скорость компиляции
2. Просто пользования
3. Множество вариантов для выбора цветовых тем.
4. Гибкость настройки
5. Много дополнительных софтов для улучшения работы
6. Встроенный терминал с установкой различных библиотек (фреймоворков)
7. Поддержка нужных мне языков: HTML, CSS, JavaScript и PHP.
   * 1. Информационной обеспечение

Для сайта были выявлены следующие элементы информационного обеспечения:

Хранение информации о заявках на покупку товара и других данных осуществляется через базы данных. Это позволяет обеспечить быстрый доступ к данным и их обновлению.

Для разработки логики работы блог-платформы используется языки программирования JavaScript и PHP.

* 1. Обзор и анализ существующих программных систем

Поставщик LEGO.

Сайт: l-russia.ru

Относительно молодая, но уже довольно популярная площадка. Главное преимущество площадки в том, что товар закупается оптом со складов LEGO и продаётся относительно дёшево.

Кроме того, автор может предложить доставить товар прямо домой, но за дополнительную плату.

С другой стороны, в этой сфере очень высокая конкуренция из-за большого количество индивидуальных предпринимателей. Также, не все готовы соблюдать правила экспорта товара. Из-за чего К тому же, условия перевозки постоянно меняются и доставка может задерживаться. Всё это связано с многими факторами, начиная от погодных условия, заканчивая пробками на дорогах. Придется подождать немало времени, прежде чем вы получите товар.

1. Практическая составляющая работы
   1. Реализация
      1. Обоснование и описание выбора состава технических и программных средств

Для реализации и дальнейшего поддержания конечного продукта будут использоваться следующие инструментальные средства:

Операционная система:

Windows 10

Браузеры:

Microsoft Edge

Google Chrome

Область разработки кода (IDE)

Visual Studio Code.

Онлайн редактор дизайна:

Figma.

Информация:

Windows 10 – это операционная система , выпущенная компанией Microsoft в 2015 году. Она объединяет лучшие элементы Windows 7 и Windows 8, обеспечивая пользователю удобство использования и инновационные возможности. Windows 10 обладает улучшенным интерфейсом, который оптимизирован под работу как на ПК, так и на планшетах и смартфонах. OC Windows 10 имеет много полезных функций, таких как виртуальные рабочие столы, центр уведомлений, голосовой помощник Cortana, браузер Edge, защитные механизмы Windows Defender и Windows Hello для аутентификации с помощью лиц и отпечатков пальцев. Также, эта операционная система предлагает облачные сервисы через OneDrive, а также поддерживает универсальные приложения, которые могут работать на всех устройствах под управлением этой OC. Обновления выпускаются регулярно, чтобы обеспечить безопасность и улучшить производительность Windows 10. Также, используется в большом количестве проектов из-за своей простоты, гибкости, удобности и быстроты.

Microsoft Edge - Microsoft Edge - это браузер, разработанный компанией Microsoft, который предлагает быструю и безопасную работу в сети. Он построен на технологии Chromium, что обеспечивает высокую производительность и совместимость с веб-стандартами. Особенности браузера Microsoft Edge включают в себя защиту от онлайн-угроз с помощью встроенных инструментов SmartScreen и защиты непосредственно на уровне браузера. Также в Edge доступен режим "Инкогнито" для незаметного просмотра в сети без сохранения истории и данных. Браузер поддерживает удобный режим чтения, блокировку рекламы и расширения для расширения функционала. Microsoft Edge также обладает возможностью синхронизации данных и настроек между устройствами под управлением Windows 10.Своей удобной и интуитивно понятным интерфейсом Microsoft Edge предлагает удобный и безопасный интернет-опыт для пользователей.

Браузер Google Chrome - это популярный веб-браузер, разработанный компанией Google. Он обладает множеством особенностей, делающих его одним из лучших инструментов для работы в интернете.Одной из ключевых особенностей Google Chrome является быстрота и производительность. Благодаря своему оптимизированному движку V8, Chrome способен эффективно обрабатывать и отображать веб-страницы, что делает его идеальным для разработки веб-приложений.Еще одной особенностью браузера является развитая инструментальная панель для разработчиков. Chrome Developer Tools предоставляет широкие возможности для отладки, тестирования и анализа веб-приложений, что делает процесс программирования более удобным и эффективным.

Google Chrome – браузер, разработанный компанией Google. Является самым известным и используемым браузером в мире.

Google Chrome также поддерживает множество расширений и дополнений, которые могут значительно облегчить работу программистов. Благодаря своей открытой архитектуре, Chrome позволяет создавать собственные расширения и интегрировать их в браузер.В целом, Google Chrome является отличным выбором для разработчиков благодаря своей производительности, удобным инструментам и гибкости в настройке. Именно поэтому я выбрал Google Chrome для проверки работоспособности сайта и его тестирования, в отличие от других.

Visual Studio Code – текстовый редактор для программирования, разработанный Microsoft для Windows, Linux и macOS, позиционируется как «лёгкий» редактор кода для кроссплатформенной разработки веб и облачных приложений. Включает в себя отладчик, инструменты для работы с Git, подсветку синтаксиса, IntelliSense и средства для рефакторинга. Имеет широкие возможности для кастомизации: пользовательские темы, сочетания клавиш и файлы конфигурации. Распространяется бесплатно, разрабатывается как программное обеспечение с открытым исходным кодом, но готовые сборки распространяются под проприетарной лицензией. Также, используется в большом количестве проектов из-за своей простоты, гибкости, удобности и быстроты. Он поддерживает работу с огромным количество языков программирования, включая JavaScript. Имеет большое количество инструментов для работы с кодом, его фреймворками и библиотеками. Приложение имеет интуитивно понятный дизайн, что даже люди не связанные с IT смогут в нём разобраться довольно быстро. Именно поэтому для разработки конечного продукта была выбрана именно эта среда программирования, а не другие.

Figma - представляет собой онлайн-платформу (имеется веб версия) для дизайнеров и программистов, которая обеспечивает гибкое и удобную работу над проектами. Основными особенностями Figma являются возможность создания проектов в реальном времени, коллаборативный дизайн и интеграция с различными инструментами программирования.Платформа позволяет дизайнерам и программистам работать над проектами одновременно, видеть изменения мгновенно и легко комментировать их друг у друга. Это значительно упрощает процесс совместной работы и ускоряет разработку проектов.

Figma также предоставляет широкий набор инструментов для создания дизайна и разработки интерфейсов, включая возможность создания прототипов, анимации и визуальных эффектов. Интеграция с популярными инструментами программирования, такими как HTML, CSS и JavaScript, делает Figma удобным и эффективным инструментом для разработчиков.

Кроме того, Figma позволяет создавать много платформенные приложения, которые могут быть просмотрены и отредактированы на любом устройстве с помощью веб-браузера. Это делает работу над проектами еще более удобной и доступной для всех участников команды. К тому же, Figma способна создавать предпросмотр макета сайта в зависимости от настроек, так же он способен создавать анимации, для продумывания функционала ещё на этапе проектирования макета. Именно поэтому я выбрал Figma для создания и настройки дизайна конечного продукта, а не другие приложения .

* + 1. Практическая реализация алгоритмов

На данный момент в продукте присутствуют следующие функции:

1. Система поворачивающая блок основного текста на 90 градусов при нажатии на кнопку, и обратно
2. Якорные ссылки
3. Модальные окна
4. Система регистрации звонка (все данные отправляются в базу данных)
5. Всплывающие окна
6. Система генерации контента страницы в зависимости от выбранной игры.
7. Система отображения карточки товаров

Система регистрации звонка

На странице была реализована система фильтрации игр в каталоге. Она используется для упрощения связи с покупателем и поставщиком. Пользователь заполняет данные, выбирает желаемый товар и отправляет запрос в базу данных. После чего с этим человек связывается менеджер, который в скором времени будет курировать товар покупателя. Код будет разделён на несколько частей для удобства объяснения.

Система отправления заявки в базу данных:

data = [

{

isDisplay: true,

tags: ["free", "origin"],

src: "foto/Games1.png",

id:0,

show: "active"

},

{

isDisplay: true,

tags: ["rtx", "steam"],

src: "foto/Games2.png",

id:1,

show: "active"

},

{

isDisplay: true,

tags: ["voiceover", "gog"],

src: "foto/Games3.png",

id:2,

show: "active"

},

];

Сайт с инструментами базы данных PHPMyAdmin представляет собой множетсво таблиц, в которых есть возможность заносить информацию, меня типы строк и много чего другого.

1. isDisplay: true/false - отслеживает состояние активности
2. tags – массив содержащий теги, к которым можно отнести игры
3. src – ссылка на фотографию, которая будет использована как аватар игры
4. id – порядковый номер объекта в базе данных
5. show: active/none – отслеживает состояние отображения на странице

Система получения тегов активных checkbox-ов:

Const checkedInput = () => [...document.forms.categories.getElementsByTagName("input")].filter(el => el.checked === true).map(el => el.value);

При вызове функции происходит отправление заявки в базу данных, откуда сотрудник перезванивает клиенту.

* + 1. Реализация интерфейса

Пользовательский интерфейс - это система средств для взаимодействия пользователя с компьютером, основанная на представлении всех доступных пользователю системных объектов и функций в виде графических компонентов экрана (окон, значков, меню, кнопок, списков и т.п.). При этом, в отличие от интерфейса командной строки, пользователь имеет произвольный доступ (с помощью клавиатуры или указательного устройства ввода) ко всем видимым экранным объектам, а на экране реализуется модель мира в соответствии с некоторой метафорой и осуществляется прямое манипулирование. Одним из требований к хорошему графическому интерфейсу программной системы является концепция «предсказуемости», чтобы система работала предсказуемо, чтобы пользователь заранее интуитивно понимал, какое действие выполнит программа после получения его команды.

Интерфейс сайта состоит из главной страницы, созданной в Visual Studio Code, информации для ознакомления и формы регистрации звонка. Так же приложение содержит различные сслыки, как на интернет ресурсы, так и якорные.

Главная

Навигационное меню (header)

Хедер – это верхний блок любой веб-страницы, который также называется шапкой сайта и находится противоположно футеру (подвалу сайта). Обычно в навигационном меню располагается название бренда, логотип, панель навигации и базовые контакты. Хедер оказывает прямое влияние на внешнюю привлекательность ресурса и его «юзабилити». Также, он играет роль при оптимизации сайта, поскольку именно в хедере размещены ключевые сведения о ресурсе.

На сайте с поставками также имеется хедер, в него входит:

* Название фирмы
* Ассортимент
* Забронировать
* Контакты

Название фирмы идёт в роли логотипа. Хотелось бы добавить, что навигационное меню подразумевает также и ссылки, как на отдельные источники, страницы сайтов, так и якорные. Взяв сайт поставок в пример описания, в хедере есть три кнопки. Разберём их по порядку:

* + «ЗАБРОНИРОВАТЬ» добавлена для упрощения перемещения гостя, либо потенциального покупателя, по странице сайта. Нажав на неё, пользователем, происходит перемещение на блок с регистрацией звонка.
  + «АССОРТИМЕНТ» добавлена для упрощения перемещения гостя, либо потенциального покупателя, по странице сайта. Нажав на ссылку, пользователя перемещает к контейнеру с товарами.
  + «КОНТАКТЫ» добавлена для упрощения перемещения гостя, либо потенциального покупателя, по странице сайта. Нажав на ссылку, страница перематывается в самый низ к футеру, где и находятся все контактные данные.

Информация при входе

После навигационного блока сразу же идёт контейнер с «приветствием», Секция содержит заголовок, текст и картинку, соответствующую контексту. Фоновая картинка была разработана автором проекта в приложении Photoshop. В добавок к самому фону уже в самой среде программирования Visual Studio Code (IDE) был наложен градиент (свечение в левом верхнем углу).

Контейнер с информацией

При входе на сайт, гостю предоставляется возможность ознакомиться с нашей компанией

Товар

Следом за блоком с информаций размещен раздел с товарами. Товары карточек разработаны полностью с 0. Картинки, названия, цена взяты с официального сайта производителя – lego.com . Помимо текста, цен и картинок в правом углу каждой из карточек товаров расположен кнопка с описанием. Изображена в виде вопросительного знака в кругу. Нажав на кнопку отобразится всплывающее окно с подробной информацией товаре.

Раздел регистрации

Блок с регистрацией представляет из себя несколько полей ввода данных:

* + - Имя
    - Фамилия
    - Отчество
    - Номер телефона
    - Выбор товара

где «Выбор товара» выпадающий список с продукцией в ассортименте. Имя, фамилия, отчество и номер телефона — это те поля, которые обязательны для заполнения. Также вся информация не должна быть выдуманной.

После заполнения всех полей данных и выбора товара, удостоверившись, что информация правда указана верно, нужно нажать на кнопку «Отправить». Ваш запрос моментально попадает в очередь на звонок.

Нижний блок с информацией

Нижний блок информации – в простонародье, подвал. Это секция с контактной информацией и минимальным дизайном.

На странице сайта в блоке с контактной информацией размещён логотип компании, две кнопки и контактная информация.

Кнопки с якорной ссылкой:

* Ассортимент
* Забронировать

Якорная ссылка – это ссылка, которая ведет не на другую страницу, а на определённый элемент на этой же странице. Когда страница или лендинг слишком длинные, иногда необходимо дать ссылку на конкретный раздел, чтобы не заставлять пользователя бродить в поисках нужной информации. Для этого были добавлены такие ссылки как:

Ассортимент – кнопка имеет свойство якорной ссылки, то есть при нажатии вас автоматически переместит в раздел с товарами.

Забронировать – кнопка имеет свойство якорной ссылки, также перемещает, но уже в блок с регистрацией звонка.

Контактная информация:

* Номер телефона
* Электронная почта
* Социальные сети

Модальное окно

Модально окно в графическом интерфейсе пользователя – это окно, которое блокирует работу пользователя с родительским приложением до тех пор, пока пользователь это окно не закроет. Модальными преимущественно реализованы диалоговые окна. Также модальные окна часть используются для привлечения внимания пользователя к важному событию или критической ситуации. Модальные окна применяются, когда требуется:

* Ввести какую-либо информацию от пользователя;
* Привлечь внимание пользователя к чему-либо важному;
* Указать пользователю на невозможность отмены выполняемого им действия и потребовать подтверждения этого действия.

Но в этой ситуации модальное окно не применяется для уведомления или ещё чего либо, оно реализовано под конкретное окно с информацией о товаре. Модально окно открывается при нажатии на вопросительный знак на каждой карточке товара.

В открытом виде модальное окно закрывает основную информацию страницы, как своим присутствием, так и вокруг него размыта вся основная информация.

Тестирование

Тестирование программного обеспечения — это процесс, в рамках которого тестировщик оценивает систему или отдельные компоненты ПО на соответствие требованиям или наличие ошибок.  
Во время процедуры специалисты идентифицируют пробелы, которые не позволяют использовать программу по прямому предназначению.  
Тестирование позволяет выявить ошибки, проблемы и баги ещё на пути массового тиражирования программы.

В случае с сайтом, был проведён тест на работу функционала. Тест кейсы:

Таблица 1 – Осмотр интерфейса главной страницы сайта

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Название проекта | LEGO |
| Рабочая версия | 1.0 |
| Имя тестирующего | Василий Лукьянов |
| Дата(ы) теста | 23.04.2024 |
| Тестовый пример # | TC\_UI\_1 |
| Приоритет тестирования *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| Заголовок/название теста | Осмотр интерфейса главной страницы сайта |
| Краткое изложение теста | Осмотр главной страницы сайта на наличие визуальных дефектов |
| Этапы теста | 1. Открыть главную страницу сайта ;  2. Пролистать страницу от начала до конца |

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Название проекта | LEGO |
| Рабочая версия | 1.0 |
| Имя тестирующего | Василий Лукьянов |
| Дата(ы) теста | 25.04.2024 |
| Тестовый пример # | TC\_UI\_2 |
| Приоритет тестирования *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| Заголовок/название теста | Проверка работоспособности навигационного меню header |
| Краткое изложение теста | Проверка навигации header на работу, проблем не обнаружено |
| Этапы теста | 1. Открыть главную страницу сайта;  2. Протестировать навигацию |

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Название проекта | LEGO |
| Рабочая версия | 1.0 |
| Имя тестирующего | Василий Лукьянов |
| Дата(ы) теста | 25.04.2024 |
| Тестовый пример # | TC\_UI\_3 |
| Приоритет тестирования *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| Заголовок/название теста | Протестировать кнопку разворота контейнера с цитатой |
| Краткое изложение теста | Проверка работоспособности кнопки разворота контейнера с цитатой прошло успешно |
| Этапы теста | 1. Открыть главную страницу сайта;  2. Нажать на кнопку разворота контейнера с цитатой  3. Повторно произвести нажатие на иконку, для разворота в обратную сторону |

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Название проекта | LEGO |
| Рабочая версия | 1.0 |
| Имя тестирующего | Василий Лукьянов |
| Дата(ы) теста | 25.04.2024 |
| Тестовый пример # | TC\_UI\_4 |
| Приоритет тестирования *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| Заголовок/название теста | Проверка полей ввода в блоке регистрации |
| Краткое изложение теста | Проверка полей ввода в блоке регистрации, проблем не обнаружено, текст вводится |
| Этапы теста | 1. Открыть главную страницу сайта;  2. Перейти в блок с регистрацией звонка  3. Попробовать ввести произвольный текст в каждый из полей |

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Название проекта | LEGO |
| Рабочая версия | 1.0 |
| Имя тестирующего | Василий Лукьянов |
| Дата(ы) теста | 25.04.2024 |
| Тестовый пример # | TC\_UI\_5 |
| Приоритет тестирования *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| Заголовок/название теста | Проверка кнопки описания в карточке товара |
| Краткое изложение теста | При нажатии на иконку вопросительного знака открывается модальное окно с описанием, и закрывается на крестик , либо кликом за границы контейнера с информацией |
| Этапы теста | 1. Открыть главную страницу сайта;  2. Перейти в блок с ассортиментом  3. Нажать на иконку с вопросительным знаком  4. Закрыть модальное окно |

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Название проекта | LEGO |
| Рабочая версия | 1.0 |
| Имя тестирующего | Василий Лукьянов |
| Дата(ы) теста | 25.04.2024 |
| Тестовый пример # | TC\_UI\_6 |
| Приоритет тестирования *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| Заголовок/название теста | Проверка выпадающего списка |
| Краткое изложение теста | При нажатии на поле «Выбор товара» с выпадающем списком товаров, всё отображается |
| Этапы теста | 1. Открыть главную страницу сайта;  2. Перейти в блок с регистрацией звонка  3. Нажать на поле «Выбор товара»  4. Закрыть список повторным нажатием на поле, либо за границы |

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Название проекта | LEGO |
| Рабочая версия | 1.0 |
| Имя тестирующего | Василий Лукьянов |
| Дата(ы) теста | 25.04.2024 |
| Тестовый пример # | TC\_UI\_7 |
| Приоритет тестирования *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| Заголовок/название теста | Проверка выбора товара из выпадающего списка |
| Краткое изложение теста | При нажатии на поле «Выбор товара» с выпадающем списком товаров, нужно было нажать на каждый товар, и проверить передаётся ли значение в поле. Тест был завершён успешно |
| Этапы теста | 1. Открыть главную страницу сайта;  2. Перейти в блок с регистрацией звонка  3. Нажать на поле «Выбор товара»  4. Выбрать товар  5. Убедиться что название товара отобразилось в поле |

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Название проекта | LEGO |
| Рабочая версия | 1.0 |
| Имя тестирующего | Василий Лукьянов |
| Дата(ы) теста | 25.04.2024 |
| Тестовый пример # | TC\_UI\_8 |
| Приоритет тестирования *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| Заголовок/название теста | Проверка срабатывания кнопки «Отправить» |
| Краткое изложение теста | При нажатии на кнопку «Отправить» вся информация с полей поступает в базу данных. Тест завершён успешно. |
| Этапы теста | 1. Открыть главную страницу сайта;  2. Перейти в блок с регистрацией звонка  3. Нажать на поле «Выбор товара»  4. Закрыть список повторным нажатием на поле, либо за границы |

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Название проекта | LEGO |
| Рабочая версия | 1.0 |
| Имя тестирующего | Василий Лукьянов |
| Дата(ы) теста | 25.04.2024 |
| Тестовый пример # | TC\_UI\_9 |
| Приоритет тестирования *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| Заголовок/название теста | Проверка навигационного меню (footer) |
| Краткое изложение теста | Все ссылки работают. |
| Этапы теста | 1. Открыть главную страницу сайта;  2. Пролистать до навигационного меню (footer)  3. Проверить на работоспособность ссылки |

Источник: <https://www.bibliofond.ru/view.aspx?id=724125>  
© Библиофонд

Заключение

В результате курсового проектирования были улучшены знания языка стилизации CSS, работа с подключением базы данных. Были также, улучшены навыки программирования на JavaScript и PHP. Проектирование прошло успешно, все функции реализованы, и задача выполнена.

На этапе формирования требований к системе были сформулированы цели и задачи курсового проекта.

В данной работе были решены все поставленные во введении задачи, начиная со знакомством с предметной областью и заканчивая созданием сайта для выбора товара и его заказа через звонок.

В ходе работы на этапе проектирования был разработан макет сайта

На этапе реализации был осуществлён ввод информации в базу данных и заполнение таблицы.

Список литературы

1. ГОСТ 7.32-2017. Система стандартов по информации, библиотечному и издательскому делу. Отчет о научно-исследовательской работе. Структура и правила оформления. – М.: Стандартинформ, 2017;
2. ГОСТ Р 2.105-2019. Единая система конструкторской документации. Общие требования к текстовым документам. – М.: Стандартинформ, 2019;
3. Документация с PHP [Электронный ресурс] –

https://www.php.net

1. Документация с JavaScript [Электронный ресурс] –https://developer.mozilla.org